

Partendo dai tabulati di verifiche della muratura come risalire alla parete nel modello di input

Nei tabulati di verifica delle murature si fa riferimento ai "muri" con numerazione che non corrisponde a quella assegnata in input (questo perché i maschi murari sono generati in funzione delle aperture presenti e ordinati in fase di calcolo).

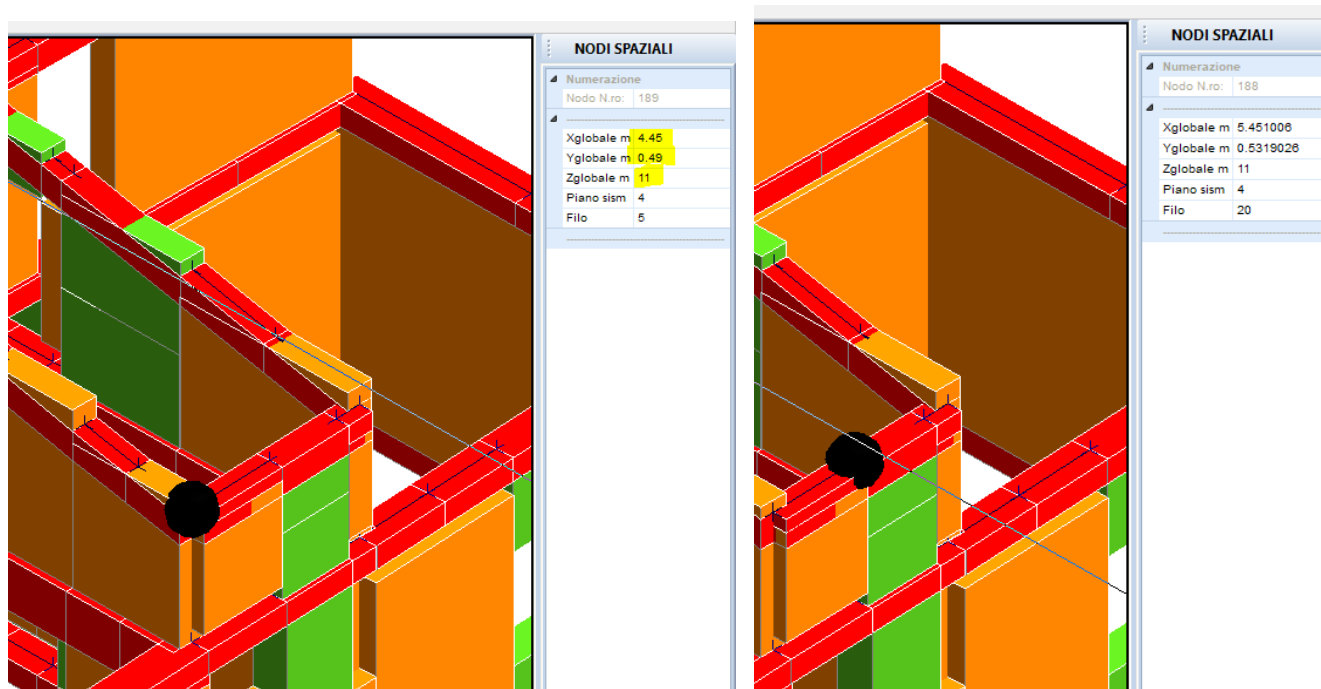
E' possibile risalire all'elemento di input attraverso la **quota** e il **numero** del muro:

VERIFICA STATICA																	
VERIFICA STATICA																	
Quota N.ro	Muro N.ro	Sez.	Cmb	N (t)	Mx (tm)	ecc.A (cm)	ecc.V (cm)	ecc.X (cm)	m.X	Fl.X	My (tm)	ecc.Y (cm)	m.Y	Fl.Y	σ max (t/m ²)	σ lim (t/m ²)	STRINGA DI CONTROLLO
4	1	Testa	9	10.97	0.49	0.5	0.0	5.0	1.01	0.56	0.00	0.0	0.00	1.00	14.25	165.00	OK
		Mezz.	6	12.98	0.07	0.3	0.0	0.8	0.16	0.90	0.00	0.0	0.00	1.00	10.49	165.00	OK
		Piede	6	15.19	0.13	0.0	0.0	0.9	0.18	0.89	0.00	0.0	0.00	1.00	12.42	165.00	OK
4	2	Testa	6	1.97	0.00	0.6	0.0	0.6	0.12	0.91	0.00	0.0	0.00	1.00	23.90	165.00	OK
		Mezz.	3	2.06	0.04	0.3	0.0	2.4	0.47	0.73	0.00	0.0	0.00	1.00	31.34	165.00	OK
		Piede	3	2.17	0.08	0.0	0.0	3.8	0.76	0.63	0.07	3.2	0.64	0.70	54.57	165.00	OK
4	3	Testa	6	0.26	0.00	0.6	0.0	0.6	0.12	0.91	0.00	0.0	0.00	1.00	0.95	165.00	OK
		Mezz.	11	0.43	0.16	0.3	1.3	36.3	7.26	0.00	0.00	0.0	0.00	1.00	-99.99	165.00	NO VERIF
		Piede	11	0.85	0.30	0.0	0.0	35.3	7.06	0.00	0.20	23.7	1.42	0.46	-99.99	165.00	NO VERIF
4	4	Testa	12	5.71	0.00	1.1	0.0	1.1	0.22	0.81	0.00	0.0	0.00	1.00	15.60	165.00	OK

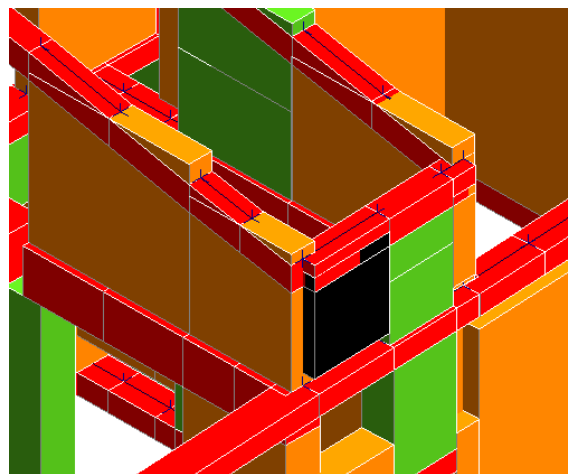
Attraverso il tabulato della **geometria maschi murari** (da stampare sempre nelle verifiche murature) si risale alle coordinate nel modello 3D:

GEOMETRIA MASCHI MURARI												
GEOMETRIA MASCHI MURARI												
Quota N.ro	Muro N.ro	Xin (m)	Yin (m)	Xfin (m)	Yfin (m)	Hsup (m)	Hinf (m)	Spess (cm)	Lung (cm)	Hmur (cm)	Ro	Lambda
4	1	11.33	10.13	11.33	5.53	10.90	9.60	30	460	130	1.00	3.63
4	2	6.60	0.58	6.30	0.57	11.00	9.60	30	30	140	1.00	3.97
4	3	5.45	0.53	4.45	0.49	11.00	9.60	30	100	140	1.00	3.97
4	4	5.95	5.53	7.46	5.53	12.00	9.60	30	151	240	1.00	7.30
4	5	8.41	5.53	11.32	5.53	12.00	9.60	30	292	240	1.00	7.30
4	6	5.25	10.13	3.38	10.13	9.80	9.60	30	188	20	1.00	0.67
4	7	2.28	10.13	0.28	10.13	9.80	9.60	30	200	20	1.00	0.67
4	8	4.45	3.85	4.45	1.80	11.48	9.60	30	205	187	1.00	5.55
4	9	4.45	1.80	4.45	0.49	11.13	9.60	30	131	152	1.00	4.38

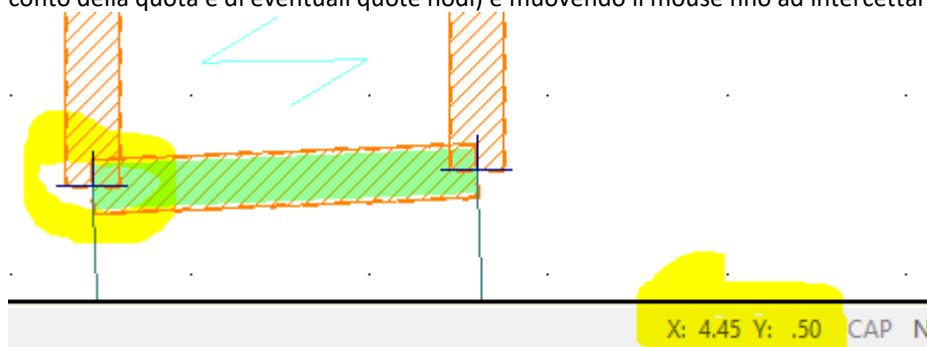
In input spaziale (dove è possibile vedere il vero modello di calcolo) è possibile individuare i nodi di estremità del muro:



E individuare così l'elemento:



Ovviamente è possibile anche individuare l'elemento in **input impalcati** posizionandosi al piano di riferimento (tenendo conto della quota e di eventuali quote nodi) e muovendo il mouse fino ad intercettare le coordinate lette nel tabulato:



Come detto un **muro** non corrisponde a una **parete di input** ma a un **maschio murario**, cioè la porzione generata dalla parete al netto delle aperture.